



„Anlautlineal online“

Dieses Computerprogramm hat den Vorteil, dass das Kind

- die abgebildeten Begriffe **vorgesprochen** bekommt,
- eine **sofortige Rückmeldung** darüber erhält, ob seine Lösung korrekt war oder nicht.

Dadurch ist das Programm besonders für Kinder ertragreich, denen es schwerfällt, sich auf dem Anlautlineal zu orientieren.

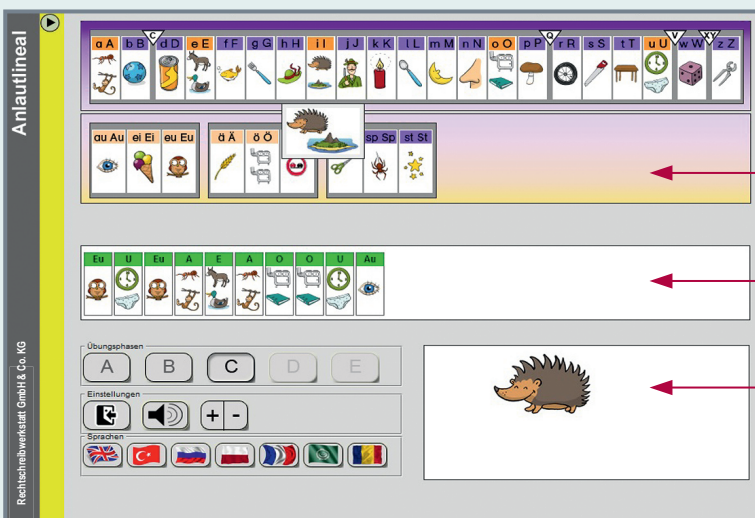
Aufbau des Programms

Mit diesem Programm wird die Orientierung auf dem Anlautlineal trainiert. In den fünf Übungsphasen A, B, C, D und E wird geübt, den Anlautbildern die richtigen Laute am Wortanfang zuzuordnen.

Übungsphasen	Bildauswahl	Vorgaben
A	Bilder des Anlautlineals	Wort wird vorgesprochen
B	Anlautbilder mit Lauten aus Zeile 1 des Anlautlineals	Bild und Wort
C	1 2 3 4 5 6	Bild und Wort
D	1 2 3 4 5 6	nur Bild (optional Wort zusätzlich)
E	1 2 3 4 5 6	nur Wort (optional Bild zusätzlich)

Das „Anlautlineal online“ wird **online** zur Verfügung gestellt, d. h. die Kinder können damit sowohl in der Schule als auch zu Hause üben.

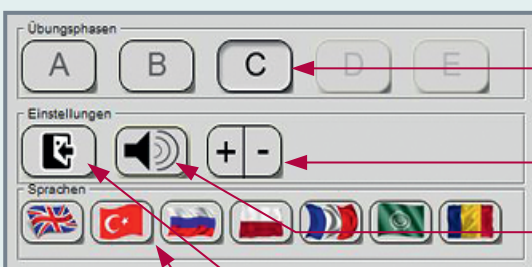
Für die Übungen 1 bis 5 der Übungsphasen C, D und E werden die Bilder der Bildkartei Klasse 1 verwendet. In Übung 6 werden jeweils auch Bilder von Begriffen mit Diphthongen, Umlauten sowie mit *Sch*, *Sp* und *St* am Wortanfang gezeigt.



Anlautlineal
(für die Übungsphasen A und B nur Zeile 1)

Rückmeldefeld
(Anzeige der korrekt angeklickten Bilder)

Vorgabebilder
(nur in den Übungsphasen B, C und D)



Eine Übungsphase wird erst dann freigeschaltet, wenn die vorangegangene Übungsphase erfolgreich bearbeitet wurde.

Per Klick auf diese Schaltfläche kann die Pause zwischen richtig gelöster und neuer Aufgabe verlängert (+) oder verkürzt (-) werden.

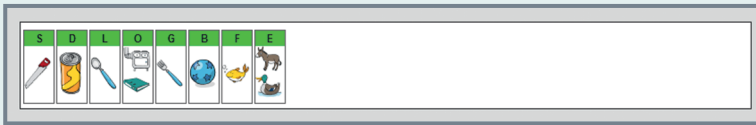
Per Klick auf diese Schaltfläche wird das gesprochene Wort wiederholt.

Per Klick auf diese Schaltfläche wird das Programm beendet und zum Auswertungsfenster gewechselt. Dabei werden die Übungsergebnisse gesichert.

Es stehen Übersetzungen in sieben anderen Sprachen zur Verfügung (Englisch, Türkisch, Russisch, Polnisch, Französisch, Arabisch und Rumänisch). Per Klick auf eine dieser Schaltflächen wird das Wort in der entsprechenden Fremdsprache vorgesprochen.

Leertaste

Mit der Leertaste wird das Programm gestartet. Die Erklärungen zu Beginn einer Übungsphase lassen sich mit der Leertaste abbrechen. Während der Übung kann mit der Leertaste das nächste Wort bzw. Bild aufgerufen werden.



▲ Die korrekt angeklickten Bilder werden im Rückmeldefeld angezeigt.



▲ Ein nicht korrekt angeklicktes Bild wird auf dem Anlautlineal rot umrandet. Gleichzeitig wird das richtige Bild grün umrandet.

Programmablauf

Zuerst wählt das Kind aus den freigeschalteten Übungsphasen eine Übungsphase aus. Dann startet es das Programm mit der Leertaste.

Je nach Übung wird ein Wort vorgesprochen und/oder ein Bild angezeigt. Das Kind soll nun jeweils

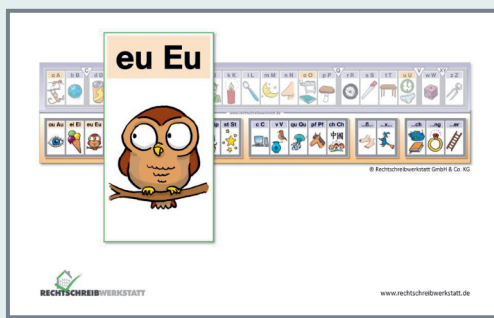
- das Wort sprechen,
- den Laut am Wortanfang heraushören,
- das passende Anlautbild auf dem Anlautlineal anklicken.

Anschließend wird das nächste Bild angezeigt bzw. das nächste Wort vorgesprochen.

In jeder Übungssitzung werden so lange Wörter geübt, bis jeweils 21 Wörter richtig erkannt wurden.

Per Klick auf die Schaltfläche  lässt das Programm sich jederzeit beenden.

Abschließend erscheint ein Auswertungsfenster. Hier erhält das Kind in Form verschiedener Smileys Rückmeldung zu seinem Lernverlauf.



Anlaut-Rap

Im Menü kann die Option **Anlaut-Rap** ausgewählt werden. Mit dieser Auswahl startet eine Animation, in der parallel zum Anlaut-Rap die Buchstaben und Bilder des Anlautlineals angezeigt werden.¹

Einstellungen (Schulversion)

Hier können verschiedene Optionen des Programms für Kinder mit besonderen Stärken bzw. besonderen Schwierigkeiten individuell angepasst werden:

■ Übungsphasen

Einzelne Übungsphasen können für die Bearbeitung gesperrt werden. Diese Option ist hilfreich, wenn Kinder mit besonderem Übungsbedarf eine Übungsphase erst mehrfach wiederholen sollen, bevor sie die nächste Übungsphase bearbeiten.

■ Pausenzeit

Die Zeit zwischen richtig gelöster und neuer Aufgabe kann für Kinder zwischen 1 und 5 Sekunden voreingestellt werden. Optional sind 3 Sekunden voreingestellt.

Die Schaltfläche  ist dann ausgeschaltet.

Diese Einstellung ist hilfreich, damit die Pausenzeit nicht bei jeder Übung neu korrigiert werden muss. Dies gilt gleichermaßen für schnell wie für langsam arbeitende Kinder oder Kinder mit Handicaps, die mehr Zeit benötigen, um sich auf eine neue Aufgabe einzustellen.

Programmstatistik Anlautlineal

A	✓						Übungsphase: C, Übung: 2 Angezeigte Karten gesamt: 22 Fehler gesamt: 0 Letzte Übung am: 15.08.2012 Karten in letzter Übung: 22 Fehler in letzter Übung: 0 Übungszeit: 1 min 58 s Übungszeit gesamt: 1 min 58 s Gesamtanzahl Übungen: 1 Übungen über 80 %: 1
B	✓						
C	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
D	1	2	3	4	5	6	
E	1	2	3	4	5	6	

Programmstatistik (Schulversion)

Hier stehen für jedes Kind vielfältige Auswertungen zur Verfügung.

Angezeigt wird unter anderem, welche Übungen erfolgreich bearbeitet wurden (grüner Haken). Ein Klick auf das Feld einer bearbeiteten Übung führt zu einer weiteren differenzierten Auswertung.

¹ Der Anlaut-Rap kann im Downloadbereich der Rechtschreibwerkstatt unter dem Punkt „Zum Anhören“ angehört und heruntergeladen werden (www.rechtschreibwerkstatt-konzept.de).