



„Tastatur-Training“

Dieses Computerprogramm hat den Vorteil, dass das Kind

- die angegebenen Buchstaben bzw. Wörter auf Wunsch **vorgesprochen** und **farbig angezeigt** bekommt,
- eine **sofortige Rückmeldung** darüber erhält, ob seine Tasteneingabe korrekt war oder nicht.

Beim Schreiben am Computer können die Augen das eigene Geschriebene gut verfolgen, wenn sie die Buchstaben nicht auf der Tastatur zu suchen brauchen. Daher ist das Programm für **alle** Kinder dazu geeignet, so früh wie möglich das „10-Finger-Schreiben“ am Computer zu erlernen. Dabei trainieren sie nicht nur das automatische Schreiben, sondern festigen zugleich die Laut-Buchstaben-Zuordnung und üben das korrekte Schreiben von Wörtern. Zugleich ist das Programm aber auch für Erwachsene geeignet, die die Techniken des „10-Finger-Schreibens“ neu erlernen oder einfach wiederholen möchten.

Aufbau des Programms

Dieses Programm folgt den wissenschaftlichen Erkenntnissen zur Bildung automatisierter Bewegungen. Mit insgesamt 40 Übungseinheiten in den vier Trainingsphasen A, B, C und D werden systematisch die erforderlichen Bewegungsfolgen, die Genauigkeit beim Schreiben sowie die Steigerung der Schreibgeschwindigkeit geübt.

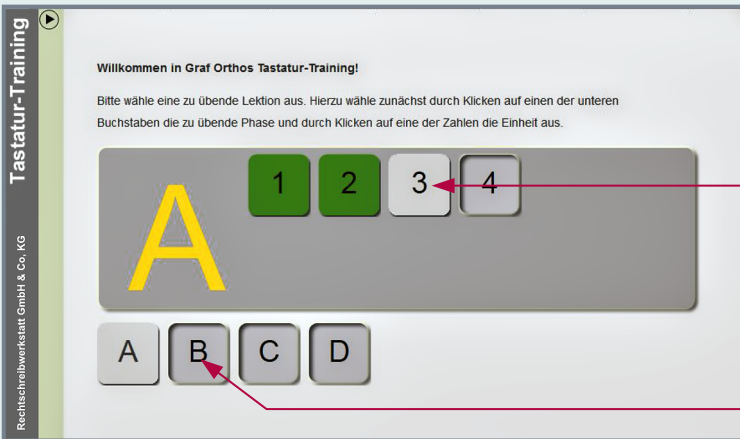
A	B	C	D
Tastatur kennenlernen	Bewegungsfolgen einüben	Schreibgeschwindigkeit erhöhen	Wörter richtig schreiben
1 Grundstellung	5 mittlere Reihe, Bewegungsfolgen	17 Bewegungsfolgen	29 LD, 39 Wörter mit Silben trennendem <i>h</i> , schwierige Buchstabenfolgen
2 mittlere Reihe	6 mittlere Reihe, Einzelbuchstaben	18 Einzelbuchstaben	30 LD, 41 Wörter mit vokalischem <i>r</i>
3 obere Reihe	7 mittlere Reihe, Wörter	19 LB, 30 Wörter mit 3/4 Buchstaben	31 LV, 45 Wörter mit Besonderheiten, lang gesprochener Vokal
4 untere Reihe, Sonderzeichen	8 obere Reihe, Bewegungsfolgen	20 LB, 30 Wörter mit 4 Buchstaben	32 LV, 37 Wörter mit Doppelkonsonanten
	9 obere Reihe, Einzelbuchstaben	21 LB, 31 Wörter mit 4 Buchstaben	33 LV, 41 Wörter mit Doppelkonsonanten
	10 obere Reihe, Wörter	22 LB, 31 Wörter mit 5 Buchstaben	34 LV, 37 Wörter mit <i>ck, tz</i>
	11 untere Reihe, Bewegungsfolgen	23 LB, 31 Wörter mit 5 Buchstaben	35 WU, 48 Wörter mit Auslautverhärtung
	12 untere Reihe, Einzelbuchstaben	24 LB, 31 Wörter mit 5 Buchstaben	36 WU/WZ, 32 Wörter mit Ableitungen
	13 untere Reihe, Wörter	25 LB, 32 Wörter mit 6 Buchstaben	37 Ausnahmen, 20 Wörter mit <i>pf</i>
	14 Großbuchstaben, Bewegungsfolgen	26 LB, 32 Wörter mit 6 Buchstaben	38 Ausnahmen, 29 Wörter mit <i>v, chs, ai, dt</i>
	15 Wörter mit Großbuchstaben	27 LB, 32 Wörter mit 6/7 Buchstaben	39 Ausnahmen, 31 Wörter mit Doppelvokal, <i>i, eih</i>
	16 lauttreue Wörter mit 3 Buchstaben	28 LB, 40 Wörter mit 7 und mehr Buchstaben	40 Ausnahmen, 40 Wörter mit Dehnungs- <i>h</i> , sonstige

Die Trainingsphase C umfasst weitgehend lauttreue Wörter. Sie ist daher auch für Kinder in der Schuleingangsphase geeignet. Voraussetzung ist, dass die Kinder lesen können.

In der Trainingsphase D stehen Wörter mit Besonderheiten zur Verfügung (z. B. Wörter mit Doppelkonsonanten und Ausnahmeschreibungen). Diese Übungen sind als Weiterführung gedacht und können dann eingesetzt werden, wenn die Kinder sich mit den verschiedenen Rechtschreibphänomenen beschäftigen.

Das „Tastatur-Training“ wird **online** zur Verfügung gestellt, d. h. die Kinder können damit sowohl in der Schule als auch zu Hause üben.

Übungsfenster und Programmablauf



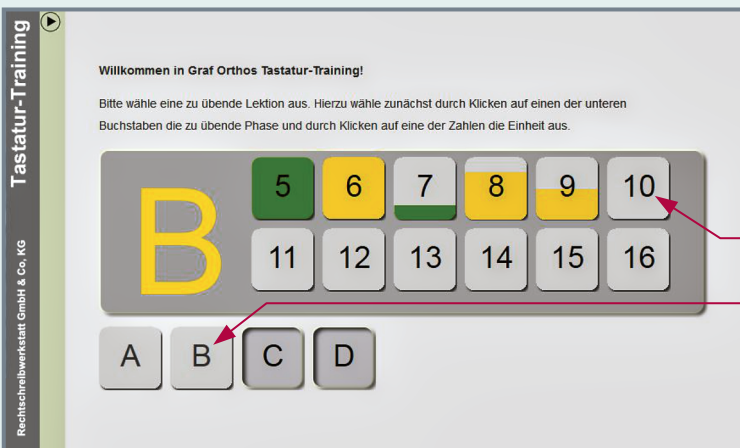
Bei Programmbeginn ist nur die Trainingsphase A, Übungseinheit 1 freigeschaltet.

Im weiteren Verlauf der Trainingsphase A wird immer dann, wenn das Kind eine Übungseinheit erfolgreich abgeschlossen hat, die nächste Übungseinheit (hier: 3) freigeschaltet.

Die hier erfolgreich abgeschlossenen Übungseinheiten (grün markiert) können später jederzeit erneut ausgewählt und wiederholt werden.

Die Trainingsphasen B, C und D sind **hier noch nicht** freigeschaltet.

Eine Trainingsphase wird erst dann freigeschaltet, wenn die vorangegangene Trainingsphase mindestens einmal bearbeitet wurde. Damit soll verhindert werden, dass das Kind beim selbstständigen Üben zu früh in Lernbereichen arbeitet, die ihm noch keinen Lernertrag verschaffen.



Ab der Trainingsphase B kann das Kind die einzelnen Übungseinheiten innerhalb der freigeschalteten Trainingsphasen frei auswählen.

Dazu wird zuerst der Buchstabe der Trainingsphase und dann die Zahl der gewünschten Übungseinheit angeklickt.

Zu Beginn jeder ausgewählten Übungseinheit wird die erforderliche Grundstellung der Finger eingeblendet. Wenn das Kind seine Finger entsprechend auf der Tastatur platziert hat, kann es durch Drücken einer beliebigen Taste die ausgewählte Übungseinheit starten.



Während des Trainings kann das Kind verschiedene akustische und visuelle Hilfen auswählen. Es kann sich

- den Buchstaben oder das Wort **vorsprechen** lassen,
- die zu drückende Taste, den zu verwendenden Finger sowie den zu schreibenden Buchstaben **farbig anzeigen** lassen.

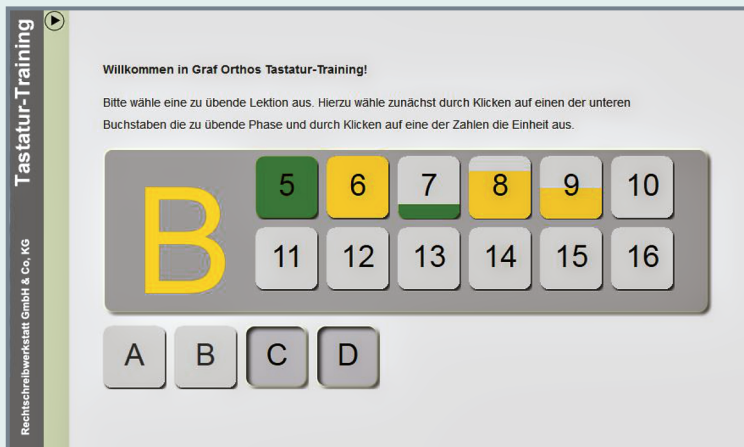
Nach Ablauf der vorgesehenen Zeit (Voreinstellung: 10 Min.) erscheint ein „Pausenfenster“. Dort kann die Übungseinheit dann per Klick auf „OK“ wieder fortgesetzt werden.

Im Menü kann die Übungseinheit per Klick auf **Übungsauswahl** jederzeit abgebrochen bzw. beendet werden.

Übungsauswahl

Auswertungsfenster

Die Kinder sollten die einzelnen Trainingsphasen so lange wiederholen, bis sie eine ausreichende Sicherheit und Schnelligkeit erlangt haben.



Das Auswahlfenster einer Trainingsphase ist zugleich auch das dazugehörige Auswertungsfenster. Hier bekommt das Kind angezeigt, wie viel und wie genau es schon geübt hat und was noch zu tun ist:

- Gelb:** Die Übungseinheit wurde durchgeführt.
- Grün:** Die Übungseinheit wurde mit einer hohen Genauigkeit (in Trainingsphase B mindestens 80 % richtig) oder Schnelligkeit (in den Trainingsphasen C und D) absolviert.
- Grau:** Die Übungseinheit wurde noch nicht durchgeführt.

Einstellungen (Schulversion)

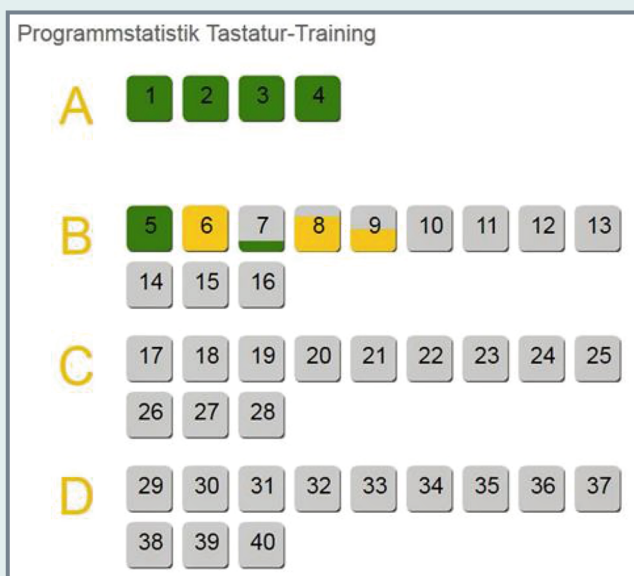


In der Schulversion des Programms (Lehrer-Zugang) können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden.



Für die jeweilige Dauer der Übungseinheiten sind 10 Minuten voreingestellt. Danach ist jeweils eine Pause vorgesehen. Diese Einstellung kann von der Lehrerin oder dem Lehrer geändert werden.


Programmstatistik (Schulversion)



In der Schulversion (Lehrer-Zugang) steht für jedes Kind eine Übersicht über die durchgeführten Übungseinheiten zur Verfügung:

Ausreichend genau bzw. schnell durchgeführte Übungseinheiten sind **grün** gekennzeichnet.

Durchgeführte Übungseinheiten sind **gelb** gekennzeichnet.

Die Übungsstatistik ist in der „Anwenderübersicht“ per Klick auf die Schaltfläche  und dann unter „Statistiken“ abrufbar.